

CHARLAS EN TORNO A JUGUETORÍA 2021

7, 8, 14, 15, 21 y 22 de octubre de 2021



[CHARLAS EN TORNO A JUGUETORÍA 2021 | Medialab-Matadero Madrid](#)

Reabrimos nuestra factoría pensando y charlando desde muchas voces, saberes y experiencias como jugar a ser otros, como convertir en piezas de juego otros objetos, como ilustrar, crear espacios o contar historias también puede ser un juego y como hay más de un proceso de diseño de pasar del juego al juguete.

Los días 7, 8, 14, 15, 21 y 22 de octubre, la escuela Artediez y Medialab programan en la Central de Diseño de Matadero Madrid un seminario de charlas para ligar el juego simbólico a otras disciplinas de diseño.

Para ello, haremos un recorrido por la historia de los interiores de las viviendas centrándonos especialmente en los espacios y los enseres dedicados a la infancia o al juego. Avanzaremos en la relación narrativa entre la arquitectura y el cómic o en el dibujo como herramienta para hacer comunitarios y revolucionarios los proyectos de diseño. Hablaremos de cómo el juego, la escala y la estructura de los materiales crean arquitecturas reales y simbólicas de juego. La intención del seminario es encontrar los puntos de confluencia entre el diseño, el juego y el aprendizaje, y darle una vuelta conceptual al juguete como objeto mediador del diseño y al diseño en todas sus especialidades como mediador del juego simbólico.

7 octubre [Streaming en directo]

- Javier Abad y Ángeles Ruíz de Velasco. **El juego simbólico.** La experiencia de jugar a ser otros y los objetos, espacios y tiempos que la significan.
- Sara San Gregorio. **Construcción de lugares de juego.** El juego de construcción como juego simbólico y diseño de espacios de encuentro.

8 de octubre [Streaming en directo]

- Sofía Rodríguez y Félix de la Fuente. **La casa de muñecas.** Investigar la historia a través de sus objetos a escala. Museo Nacional de Artes Decorativas.

14 de octubre [Streaming en directo]

- Enrique Bordes. **Cómic, arquitectura y narrativa.** El cómic como arquitectura del pensamiento.
- GriGri projects. **La casa común.** Imaginemos una casa común hecha de la suma de nuestras casas.

15 de octubre (este día las charlas comenzarán a las 17:00 h) [Streaming en directo]

- Miguel Ángel García. **Juegos prohibidos.** Representar el mundo es transformarlo en juguete.
- Imogen Duthie **Portrait of a Plaything** Retratos semanales de juguetes curiosos de la historia.
- Almudena de Benito. **La infancia en casa.** La transformación de los dispositivos espaciales domésticos vinculados a la niñez.

21 de octubre [Streaming en directo]

- Eva Morales Gómez. **Intersección arte-educación.** Residencias artísticas en escuelas.
- Alicia Gutiérrez **Maquetas, mobiliario y juguetes.** Ephimera una profesión entre escalas.

22 de octubre [Streaming en directo]

- Raquel Congosto. **Diseñar y otras ficciones,** Frauhaus como juego de ficción del diseño feminista.

- Marta García Angulo. **Participar en Juguetoría**. Diseño de proyectos y potencial pedagógico del programa.